



BURMISTRZ MIASTA KĘTRZYN

ul. Wojska Polskiego 11, 11-400 Kętrzyn

Tel. +48 89 752 05 20, Fax+48 89 752 05 31; www.miastoketrzyn.pl; e-mail: umketrzyn@miastoketrzyn.pl

Zarządzenie Nr 103/2020 Burmistrza Miasta Kętrzyn z dnia 04.05.2020 r.

w sprawie powołania Komisji Przetargowej

Na podstawie art. 19 ust. 2 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (tekst jednolity Dz.U. z 2019, poz. 1843 z późn. zm.) **Burmistrz Miasta zarządza co następuje:**

§ 1

Powołuję Komisję Przetargową do przygotowania i przeprowadzenia postępowania o udzielenie zamówienia publicznego w trybie przetargu nieograniczonego w przedmiocie: **„Wykonanie termomodernizacji budynków mieszkalnych w ramach projektu pn. „Poprawa efektywności energetycznej komunalnych budynków mieszkalnych w Gminie Miejskiej Kętrzyn”** w następującym składzie:

- | | |
|----------------------|----------------------------------|
| 1. Jolanta Bednarska | - Przewodnicząca komisji |
| 2. Karol Lizurej | - Z –ca Przewodniczącego komisji |
| 3. Wioletta Stadnik | - Członek Komisji |
| 4. Marzena Pawlak | - Członek Komisji |
| 5. Tadeusz Ładosz | - Członek Komisji |
| 6. Bożena Skaliń | - Sekretarz komisji |

§ 2

Zadania i tryb pracy Komisji przetargowej określa Regulamin udzielania zamówień publicznych w trybach ustawowych oraz organizacji, składu, trybu pracy oraz zakresu obowiązków członków komisji przetargowej stanowiący załącznik nr 1 do zarządzenia Burmistrza Miasta Kętrzyn nr 177/2016 z dnia 28.07.2016r. zmieniony zarządzeniem nr 39/2018 Burmistrza Miasta Kętrzyn z dnia 12.02.2018r.

§ 3

1. Komisja dokona badania i oceny złożonych ofert oraz pozostałych wymaganych czynności zgodnie z ustalonymi warunkami zamówienia.
2. Z wykonanych czynności Komisja opracuje dokumentację wraz z protokołem końcowym i propozycją wyboru oferty najkorzystniejszej, które przedłoży do zatwierdzenia i wyboru najkorzystniejszej oferty Burmistrzowi Miasta Kętrzyn.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Miasta
(-) Ryszard Niedziółka