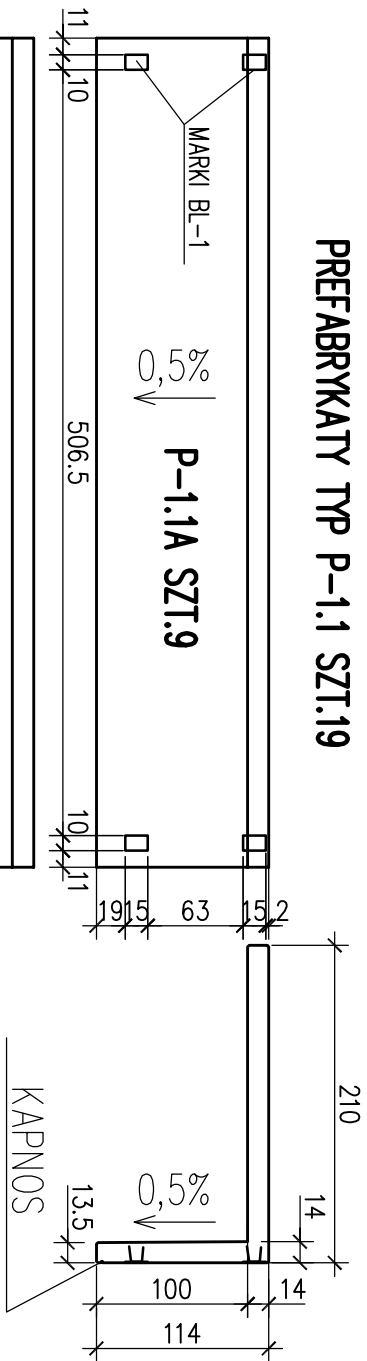
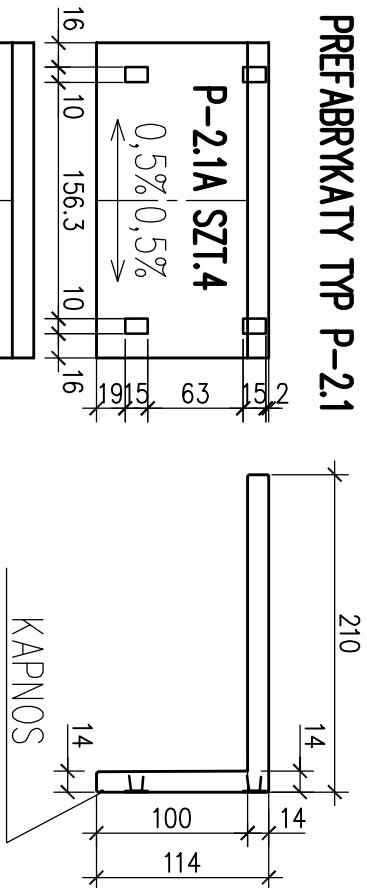


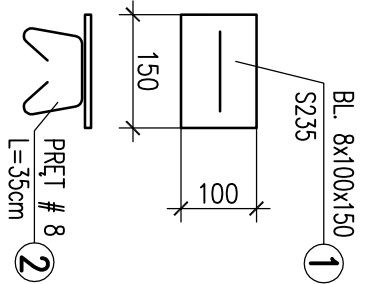
PREFABRYKATY TYP P-1.1 SZT.19



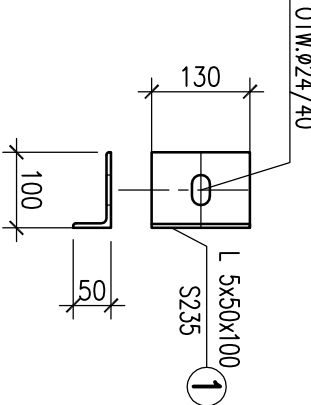
PREFABRYKATY TYP P-2.1



MARKI BL-1 1:10



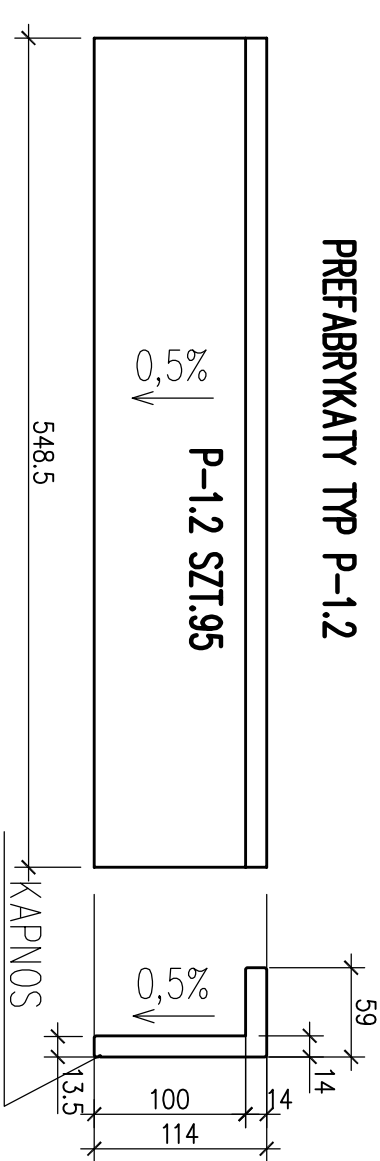
ŁĄCZNIK Ł-2 1:10



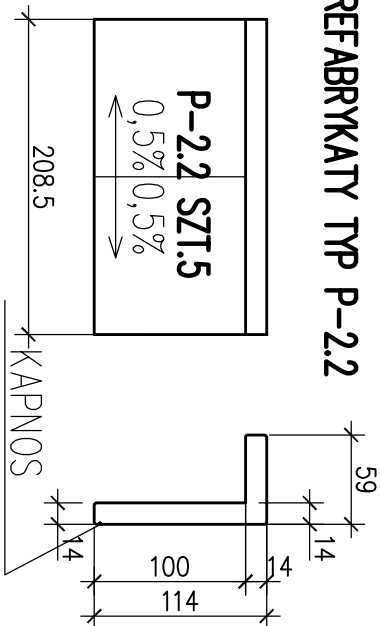
- UWAGI:
- PRZED WYKONANIEM SPRAWDZIĆ ZGODNOŚĆ PREFABRYKATÓW Z RYS. ZESTAWIENIOWYM
  - WSZYSTKIE WIDOCZNE KRAWĘDZIE SFAŻOWAĆ – 1cm
  - KAPNOS wg PT Arch.

ZESTAWIENIE ILOŚCI MAREK I ŁĄCZNIKÓW W PREFABRYKATACH									
	P-1.1A	P-1.1	P-1.1DP	P-1.1DP	P-1.2	P-2.1A	P-2.1	P-2.2	
BL-1	4 SZT.		2 SZT.	2 SZT.		4 SZT.			
Ł-1	4 SZT.					4 SZT.			
Ł-2			2 SZT.	2 SZT.					

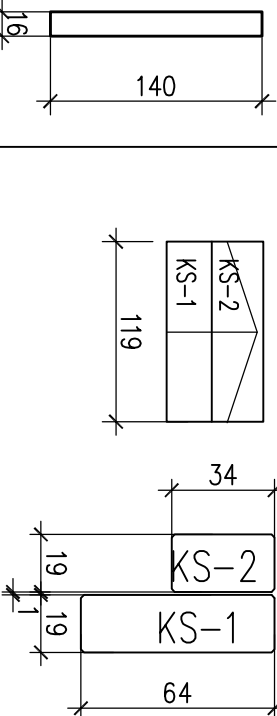
PREFABRYKATY TYP P-1.2



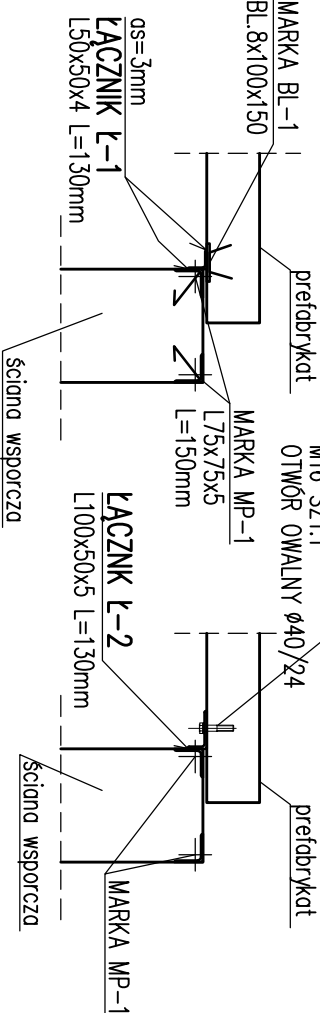
PREFABRYKATY TYP P-2.2



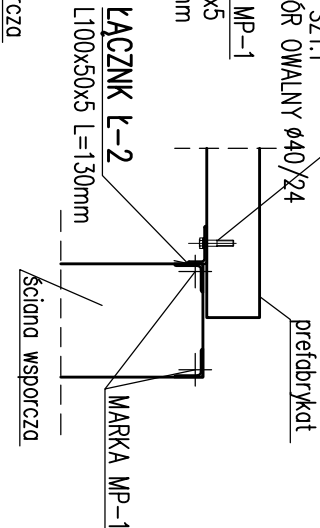
KS-1; KS-2 PO 60 SZT.  
BLOKI BETONOWE



SZCZEGÓŁ "a" 1:20  
POŁĄCZENIE STANDARD



SZCZEGÓŁ "b" 1:20  
POŁĄCZENIE W DYLATACJI



ROZPATRYWAĆ Z PROJEKTEM POZOSTAŁYCH BRANŻ

PRACOWNIA PROJEKTOWA  
**KONSTRUKTOR S.C.**  
Krzysztof Walczak, Artur Urbaniak  
www.konstruktorosc.com  
ul. Kędziowej 10, Kętrzyn, Polska 12-4  
pokoje 205, 70-486 Szczecin

obiekt: BUDOWA STADIONU MIEJSKIEGO W KĘTRZYNIE  
tom: II.3. Trybuna północna  
adres: KĘTRZYN, 09-200, ul. Fryderyka Chopina 20,  
j.e. Kętrzyn, obręb 7, dz. nr. 118, 132/2, 131/6, 135/8 (przyłącze wody)  
tytuł rysunku: PREFABRYKATY. RYS. SZALUNKOWE  
branża: Konstrukcja

projektował: mgr inż. Krzysztof Walczak  
upr.nr ZAP/0075/POOK/04  
B.O. w spec.do projektowania  
konstrukcji budowlanych  
opracował: mgr inż. Dorota Makowska  
upr.nr ZAP/0066/POO/11  
b.o. w spec.do projektowania  
konstrukcji budowlanych

sporządził: inż. Artur Urbaniak  
upr.nr ZAP/0074/POOK/04  
B.O. w spec.do projektowania  
konstrukcji budowlanych

skala: 1:50  
data: październik 2014  
rys: **P01**/K

WYKAZ STALI KSZTAŁTOWEJ NR P1

Stal kształtowa: S235J2  
Elektrody EA 146 (ER146)  
zabezpieczenie antykorozyjne wg opisu technicznego.

BETON C30/37 (B37) W8 F160  
Stal zbrojeniowa: B500 (BSt500S) (oznaczono: "# średnica pręta")  
B240 (St3S) (oznaczono: "# średnica pręta")

grubość otulenia: c<sub>nom</sub>=2,5cm – prefabrykaty